1. Написати програму на мові пайтон, що буде рахувати площу кола за заданим радіусом
2. Написати програму, що міняє значення між двома змінними, без використання додаткових змінних
3. Написати програму передбачення погоди по хмарності:

Користувач має побачити повідомлення: Чи сьогодні хмарно і відповісти на нього так або ні(+/-). В залежності від його відповіді має вивестиcь повідомлення «Сьогодні може бути дощ» або «Сьогодні скоріш за все дощу не буде».

1. Вивести всі дільники числа а.
2. Знайти n-те число Фібоначі.
3. Написати програму, що берез з введеної користувачем строки перші 2 символи і 2 останнні і повертає їх як нове слово, якщо введене слово коротше 2 символів повернути порожню стрічку
4. Забрати з введеної стрічки всі літери, що знаходяться на парних позиціях.
5. Написати програму на мові пайтон що приймає слова розділені комою і потім друкує тільки унікальні, відсортувавши їх за алфавітом